

R7_1年探究講座「SDGsワークショップ」(7月1日実施) 全体集計

質問	回答番号					合計	集計
	①	②	③	④	⑤		
Q1 本講座は面白かったですか？	面白かった	どちらかといえば面白かった	どちらともいえない	どちらかといえば面白くなかった	面白くなかった	31	
	25 80.6%	6 19.4%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%		
Q2 本講座の内容を、自分なりに理解できましたか？	理解できた	どちらかといえば理解できた	どちらともいえない	どちらかといえば理解できなかった	理解できなかった	31	
	28 90.3%	3 9.7%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%		
Q3 今回与えられた課題に対して自分から取り組もうとしましたか？	取り組もうとした	どちらかといえば取り組もうとした	どちらともいえない	どちらかといえば取り組もうしなかった	取り組もうとしなかった	31	
	28 90.3%	3 9.7%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%		
Q4 今回与えられた課題に対して周囲と協力して粘り強く取り組もうとしましたか？	取り組もうとした	どちらかといえば取り組もうとした	どちらともいえない	どちらかといえば取り組もうしなかった	取り組もうとしなかった	31	
	29 93.5%	2 6.5%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%		
Q5 本講座の内容は、今後の自身の探究活動を進める上で役立つと思いますか？	そう思う	ややそう思う	どちらともいえない	あまりそう思わない	そう思わない	31	
	27 87.1%	4 12.9%	0 0.0%	0 0.0%	0 0.0%		
Q6 本講座では、SDGsの意義や重要性を感じましたか？	強く感じた	少し感じた	あまりそう思わない	全く感じなかった	そのような場面がなかった	31	
	27 87.1%	3 9.7%	0 0.0%	0 0.0%	1 3.2%		
Q7 本講座への参加で、SDGsの普及について関心が増しましたか？	受講前も興味・関心はあり、受講後も興味・関心が増した	受講前も興味・関心はあり、受講後もあまり変わらない	受講前は興味・関心はなかったが、受講後は興味関心をもつようになった	受講前は興味・関心はなく、受講後もあまり変わらない	受講前よりも興味・関心はなくなった	31	
	22 71.0%	5 16.1%	4 12.9%	0 0.0%	0 0.0%		
Q8 本講座への参加で、受講前よりも理解が深まったり、興味関心が増したりした分野がありましたか？	たくさんあった	いくつかあった	あまりなかった	全くなかった	よくわからない	31	
	12 38.7%	18 58.1%	1 3.2%	0 0.0%	0 0.0%		
Q9 今後、本講座のような研修があったら、また参加したいと思いますか？	参加したい	どちらかといえば参加したい	どちらともいえない	どちらかといえば参加したくない	参加したくない	31	
	18 58.1%	10 32.3%	3 9.7%	0 0.0%	0 0.0%		

Q11 本講座へ参加した感想を、自由に書いて下さい。

- ・MDGsなど初めて知る知識やローカルSDGsなどの初めて聞く考え方など沢山のことを学べて良かったです。カードゲームも楽しかったです。
- ・SDGsとは何か学んできたことはありますが、実際にどうやって課題解決をしていくか知らなかったのでとても勉強になりました。
- ・SDGsについて分かりやすく、楽しく教えていただいたので、社会課題について以前よりも知識を増やすことが出来ました。今まで社会課題についてはぼんやりしたイメージしかなかったので、今回解決の仕方などを学ぶことができて良かったです。特に、リソース同士が関係して複数の問題を解決するという過程が面白いと感じました。質問にも丁寧に答えていただいて嬉しかったです。これからは、地球規模の問題について考え、そこから身近な活動を考えるという思考法を大切にしていきたいです。
- ・SDGsの依存関係や連鎖について知れたし、トレードオフについて考えられたので良かった。これからSDGsを考える機会はたくさんあると思うので、今日のワークショップを活かして取り組んでいきたい。
- ・カードゲームっていう身近な楽しい要素を活用することでこんなにも楽しく分かりやすく学べたことにとってもびっくりしました。トレードオフはSDGsをクリアする上でとても重要な要素になってくると思うから今日学べて良かったです。
- ・カードゲームを使い、課題とその解決策について考えることでよりわかりやすく、楽しく活動することができた。次回も楽しみ。
- ・カードゲームを通して、様々な課題やその解決策について楽しく考えることができました。複数人がアイデアを次々に出しながら話し合うことで、SDGsへの興味や関心が高まったように感じました。
- ・カードゲームを通して自分ごととしてSDGsについて考えることができた。トレードオフについての話がとても興味深かった
- ・とても大切な経験だと感じた。自分でもSDGsについて深く考えて行動していきたいと思った。
- ・とても面白く、学びにもなり、有意義な講座だった (2)
- ・講義を聞くだけでなく、実際に自分たちで解決策を考えることでさらに学びが深まったように感じました。また、わかりやすく噛み砕いた表現で初めて聞いたことも理解することができました。
- ・講座を通してSDGsについて今まで知らなかったことを知ることができた。また、カードゲームを通してトレードオフの解決策を楽しく考えることができてよかった。(2)
- ・今までもSDGsについては知っていたけど今回の講座でより深く知ることができました。
- ・今回、SDGsの問題解決をカードゲームを通して、考えてみる機会を持ち、SDGsをより身近な課題であると感じたので、今後のワークショップでも問題解決だけでなく、利益も考えながら問題と向き合いたいと思いました。
- ・今回のワークショップを通して、SDGsについて自分事として考えられていなかったことがわかった。自分ができることはまだまだあるから自分事としてとらえ、行動したいと思う。
- ・今回の講義を受けてSDGSの実態やどんなことが環境や、世界の為になるのかよくわかりました。
- ・今回の講座で、トレードオフについて初めて知りました。カードゲームなどを通して、収益を得ながら課題解決は難しいと感じました。またこのような機会があったら是非参加したいです。
- ・今回の講座を受けて、よりSDGsの問題や解決策を深く考えることができました。SDGsの解決に向けて、身の回りに自分のできることがたくさんあるので、積極的に取り組んでいきたいです。
- ・受講する前よりも、様々な社会問題を身近に考えることができた。教育機関でSDGsについて学習することは、次世代の私たちが問題について考える良い機会だと思った。
- ・新たな発見がとても多く有意義な講座だった。社会課題の解決策が自己満足であってはいけないという言葉は大事だと思った
- ・前回のデザイン思考ワークで、世界規模で起きている課題を、自分のことに引き付けて、できることを考えてみる、という学びを得ました。今回の講座では、見つけた課題やトレードオフの状況について自由に発想してみて、見方を変える、周りの人と意見を交流するなどして解決策を探ることができるとわかりました。私たちにできることを、世界を見据えてやっていくことが大切だとわかりました。
- ・本日はこのような機会をいただきありがとうございました。SDGsを学ぶことはもちろん大切ですが、ひとつひとつではなくて関連させて学ぶことが大切だと思いました。問題に対して一様に解決策を述べ立てる小論文形式でなく、トレードオフの概念をコミカルに教えつつ一見役に立たない物を利用して地方創生や問題解決の糸口を探らせるのがとてもよかった。